**ИНСТРУКЦИЯ ПО ВЫПОЛНЕНИЮ ДОМАШНЕГО ЗАДАНИЯ**

Каждое задание разместите в отдельной папке.  
Потом все запаковать в один архив и залить куда вам удобно (fex.ua google drive).  
Главное чтоб была возможность скачать этот файл без регистрации и залогинивания в тот сервис куда вы заливаете.  
Кто разбирается можете сделать на <https://plnkr.co/>

1. Создайте HTML страницу с одним внутренним (inline) скриптом и одним внешним (содержимое js файла, который вы будете загружать, указано ниже), загрузить скрипт асинхронно.  
Перед началом кода, который будет в отдельном файле, напишите осмысленный комментарий.  
Отформатируйте код. В коде допущена одна ошибка. Не хватает символа точка с запятой(;). Устраните ошибку.

(function(win){var params = {states:{url:"/",template: "temlate.js"}}function setStates(params){if(win && !win.params){win.params = params;}}setStates();console.log(params.states.template);})(window);

2. Создайте 3 переменные, сначала присвойте им трем одно и то же значение, выведите каждую переменную в консоль.  
Затем установите для каждой переменной разное значение и снова выведите в консоль.

3. Объявите переменную, но не присваивайте ей значение.  
Выведите ее в консоль чтобы убедиться, что она undefined.  
Затем поочередно присваивайте ей разные значения и выводите в консоль.  
Булевое значение -> в консоль, число -> в консоль, string -> в консоль, null -> в консоль.  
И в конце проверьте переменную с null с помощью оператора typeof.

4. Создайте переменную с помощью let и установите в нее значение «JavaScript».  
Создайте обычную переменную с помощью var установите в нее значение «courses».  
Склейте две эти строки таким образом чтоб между ними был пробел и результат склеивания запишите в переменную result.  
Выведите переменную result в консоль.

5. Создайте переменную, с помощью инкремента (++) увеличьте ее на 3 и затем присвойте значение вашей переменной одновременно переменной «z» и «x».  
Выражение присваивания должно быть в одну строку.

6. Необходимо создать переменную типа Number, присвоить ей какое то значение. Затем поочередно преобразовать ее в String, Boolean и опять в Number.  
Обратите внимание что необходимо не переназначить, а именно преобразовать переменную в другой тип.